

Deck Abilità

<p>COLPO PESANTE</p>  <p>SOTTOMONDO</p> <p>Il personaggio guadagna un bonus di +4 per un turno.</p>	<p>COLPO PESANTE</p>  <p>SOTTOMONDO</p> <p>Il personaggio guadagna un bonus di +4 per un turno.</p>
<p>EVOCAZIONE</p>  <p>SOTTOMONDO</p> <p>Ipnottizzi il mostro che hai incontrato o che hai in inventario (effetto immediato), per farti aiutare fino a fine turno.</p>	<p>EVOCAZIONE</p>  <p>SOTTOMONDO</p> <p>Ipnottizzi il mostro che hai incontrato o che hai in inventario (effetto immediato), per farti aiutare fino a fine turno.</p>

<p>IL BECCHINO</p>  <p>Sottomondo</p> <p>Scegli una carta tra gli ultimi 4 scarti.</p> <p>Questa abilità può essere usata immediatamente.</p> <p>By: wallpapersdb.org</p>	<p>SORDIFERO DX</p>  <p>Sottomondo</p> <p>Riesci ad addormentare il giocatore alla tua DESTRA e rubargli un oggetto.</p> <p>Può essere usato immediatamente. L'oggetto rubato può essere messo subito in gioco.</p>
<p>SORDIFERO DX</p>  <p>Sottomondo</p> <p>Riesci ad addormentare il giocatore alla tua DESTRA e rubargli un oggetto.</p> <p>Può essere usato immediatamente. L'oggetto rubato può essere messo subito in gioco.</p>	<p>SORDIFERO SX</p>  <p>Sottomondo</p> <p>Riesci ad addormentare il giocatore alla tua SINISTRA e rubargli un oggetto.</p> <p>Può essere usato immediatamente. L'oggetto rubato può essere messo subito in gioco.</p>