

Deck Oggetti

VELENO  SOTTOMONDO Il personaggio bersaglio perde un livello.	ARMATURA BASE 1  SOTTOMONDO
ARMATURA DEI LEONI 2  SOTTOMONDO	ARMATURA DEL SOLE 2  SOTTOMONDO

ascia DEL SOLE



3

Sottomondo

ascia DELLA TERRA



2

Sottomondo

BOMBA



Sottomondo

Il personaggio/mostro bersaglio perde 3 punti fino alla fine del turno, scarta questa carta

CAMBIO CLASSE



Sottomondo

La Pozione del Druido ti dà la possibilità di cambiare classe. Anche con effetto immediato.

CORONA



2

Sottomondo

Cumulabile con elmo. Alla prima alla prima sconfitta subita, va passata al giocatore alla propria DESTRA, direttamente in zona di gioco.

CROCE



1

Sottomondo

Quando viene pescata da un Vampiro / Lupo Mannaro / Entità Oscura, questa carta fa perdere 1 livello in modo permanente, e va scartata. Per gli altri personaggi vale un bonus di 1 punto, l'effetto dura 1 turno.

ELMO DELL'ACQUA



2

Sottomondo

ELMO DELL'ARIA



2

Sottomondo

ELMO DELLA TERRA



2

Sottomondo

ELMO DI FUOCO



2

Sottomondo

ELMO LEGGERO



1

Sottomondo

GEMMA SOPRAVVIVENZA



Sottomondo

Il personaggio non subisce la perdita di livello in caso di sconfitta. L'effetto dura 1 turno.

GEMMA SOPRAVVIVENZA



Sottomondo

Il personaggio non subisce la perdita di livello in caso di sconfitta. L'effetto dura 1 turno.

incantesimo DEL FUOCO

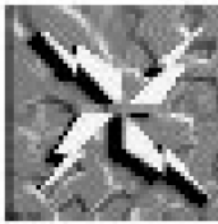


2

Sottomondo

Utilizzabile solo da chierico/incantatrice

incantesimo DEL VENTO



2

Sottomondo

Utilizzabile solo da chierico/incantatrice

incantesimo DELLA FENICE



3

Sottomondo

Utilizzabile solo da chierico/incantatrice

POZIONE DI CURA



Sottomondo

Restituisce 1 livello perso dopo un combattimento, scarta questa carta

PUGNALE SERPENTE



1

Sottomondo

